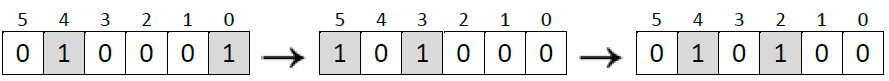
# Откриване на грешки. Дебъгване

Целта на тези упражнения е да се практикува техника за дебъгване в сценарий, където част от кода не работи правилно. Вашата задача е да намерите грешките и да ги поправите (без пренаписване на целия код).

## Задача 6. Малка въртележка

Дадено Ви е число **n**, **брой измествания** и **посоки**. Програмата трябва да измества битовете в таблица с 6 **клетки**. Изместването трябва да придвижи всички битове с **1позиция** в дадената посока. Например ни се дават числото **17** и **два** **пъти** да се измести "**right**".



Забележка: Ако бит излиза извън таблицата, то следва да започнете отначало от другия край.

Резултатът е 20.

### Изход

Резултатното число (след като са направени всички измествания) трябва да се изведе на екрана.

### Ограничения

* Числото **n** ще бъде в интервала [0 ... 63].

### Тестове

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Вход | Програмен изход | Очакван изход |
| 32  2  right  right | 8 | 8 |
| 63  1  left | 126 | 63 |
| 59  4  left  left  left  left | 183 | 62 |
| 45  3  left  right  left | 90 | 27 |